**Техническое задание.**

**Игра «Тетрис»**

Цель работы: Необходимо разработать приложение, реализующее популярную игру «Тетрис».

Программа должна осуществлять вывод на экран случайным образом последовательное падение различных фигур. Входными данными являются ввод вариантов скорости движения фигур сверху вниз, сдвиг фигур по горизонтали вправо и влево, а также поворот фигур вокруг своей оси по часовой стрелке. Должно происходить добавление очков за каждую заполненную строку, а также удалять эти заполненные строки.

Требования, предъявляемые к игре «Тетрис»:

* Программа должна обладать простым пользовательским интерфейсом. Цветовая гамма - мягкая, не несущая психической и эмоциональной нагрузки;
* Использование простых средств управления;
* Фигуры не должны выходить за пределы поля;
* Программа должна реагировать на нажатие клавиш клавиатуры.

Для написания кода игры будет использоваться язык Java, который способствует получению надежного программного продукта. Среда разработки – NetBeans или Eclipse.